

Libroscope, plus que des
logiciels libres, des hommes
libres !

-- Documents --

Documents

Comment gérer un projet à « sources ouvertes » ?

Tout ce que vous avez voulu
savoir sans jamais oser le
demander sur la gestion d'un
projet à source ouvertes.

Raphaël RousseauJulien Tayon
vendredi 2 août 2002

Voulez-vous faire du logiciel libre ou publier des logiciels sous licence libre ? Les nouveaux venus, faute de documents à même de les aider, ne voient souvent pas la différence.

Ce document, que nous n'allons pas réécrire parce qu'il est très bien fait, vous propose des réponses pratiques à la question de *comment faire adopter mon logiciel* ?

Ce document est disponible ici : <http://yukidoke.org/mako/projects/...>

À toutes fins utiles ce document propose une bibliographie impressionnante.

La gestion de projet logiciel libre n'est pas tant une affaire de technologie (outil de planning, méthode de développement), qu'une affaire d'animation. L'important pour un projet logiciel libre, est d'avoir une vie, des contributeurs (utilisateurs et développeurs). Ceci se fait en rendant le projet accessible, et en animant son projet : il doit être attrayant. En effet, la base du logiciel libre reste la participation *a priori* sans contrepartie financière.

[Dans ce document en français vous trouverez des informations équivalentes, mais qui n'ont pas la même vocation](#)