

Libroscope, plus que des
logiciels libres, des hommes
libres !

-- Documents - Conférences --

Conférences

**LSM 2003 : Le Libre,
au-delà du logiciel :
liste des présentations**

Extending Libre Software
beyond IT sphere.

Julien Tayon
mardi 1er juillet 2003

Ceci est l'ensemble des sujets que nos intervenants nous ont fait parvenir. Ils sont dans la langue dans laquelle les auteurs s'exprimeront. Ainsi, nous préférons que le contenu vous soit inaccessible plutôt que de vous mettre l'eau à la bouche pour un thème auquel vous ne pourriez assister ;)

[L'emploi du temps est ici](#)

Ces sujets seront traités aux [rencontres mondiales du logiciel libres 2003](#)

Les conférences ont lieu l'après midi :

- le slot 1 est de 13H30 à 15H00 ;
- le slot 2 est de 15H00 à 16H30 ;
- le slot 3 est de 16H30 à 18H00.

Dans la grande majorité, une courte présentation est faite par les intervenants, et un espace de discussion est proposé aux auditeurs à la suite de la conférence.

Nous privilégions les conférences courtes, et les longues discussions :) (20 minutes à 40 minutes de présentation, le reste pour les questions et discussions).

Si une conférence termine plus tôt que prévu, nous sommes à votre disposition pour discuter, si et seulement si vous nous offrez une bière. Nous nous devons d'illustrer le fait que dans *free software*, l'idée est « free as a speech not as a beer », alors nous nous forçons d'être accueillants et vénaux ;)

09 07 2003

L'équipe de **Libroscope** présente le thème. Pas racoleurs pour un sou, nous expliquerons comment nous sommes payés très cher pour faire des choses qui nous plaisent (arrivée en Rolls-Royce avec des starlettes à nos bras). Le pitch [1] sera là pour répéter une fois de plus l'accroche du thème : **Le logiciel libre n'est pas constitué que par du code source, des licences, des barjots et des licences** : il y a aussi le fun. [Pour en savoir plus](#)

Give an organisation libre/open source software code & licence and the organisation will be lost, give them the methods they can deal with it. If we are right we can state that methodology is an hidden value in the communities of Libre/Open Source Software (LOSS) Project. If this is right we may wonder quite a few things :

- are there such thing as LOSS communities ?
- can we highlight the methods ?

And ask important questions :

- is it fun ?
- can we make obscene amount of money out of it ?

[Read more](#)

Slot 1 - Benjamin Mako Hill - Lead developer on Debian *Libre Software values/Valeurs*

éthiques et/ou valeurs en espèces sonnantes et trébuchantes ?

This talk explores the way that the practice of developing free cultivates ethics and an inclusive political orientation. It explores the ways free software unique orientation can be useful outside of information technology.

[Read More](#)

Slot 2 - George Dafermos - « Free George Dafermos » Project *Libre Software R&D organisation in networks of distributed intelligence//Le logiciel libre comme modèle d'organisation d'une R&D en réseau*

The field of R&D has much to learn from the open and evolutionary R&D model upon which libre software is premised.

[Read more](#)

Slot 3 - Antoine Pitrou - Développeur canal historique de SPIP *Micro'Spip (Spip au microscope)//The anecdotic story of a maintseam open CMS*

Un développeur de SPIP canal historique vous parle de la méthodologie de la manière qu'il connaît le mieux : son expérience. Utile pour ceux qui veulent se lancer dans un projet logiciel libre cette conférence vous permettra de comprendre les difficultés et les joies engendrées par un tel projet. Pour les utilisateurs de SPIP, mieux comprendre ce projet vous permettra de mieux comprendre les choix faits par l'équipe, et la logique derrière l'outil. (Oui les logiciels ne sont pas développés par des personnes sous acide qui ont oublié le sens des réalités).

10 07 2003

Morning : Workshop *We'll write a funky book to tell you HOWTO make money fast with Libre Software*

Slot 1 - Martin Michlmayr [2] - Debian Leader *Missing in Action//Perdu dans le feu de l'action*

Libre software is relying on people's good will and free time, sometimes these persons just cannot contribute, share the experience of the Debian team.

Unlike proprietary developed software most Free Software projects are carried out by volunteers. Hence, the involvement in a project is not determined by the payroll, but rather by other factors. There are several institutions within Debian that deal with the flow of volunteers. Most importantly, there is the New Maintainer (NM) process to join Debian, as well as the MIA (Missing in Action) effort which tries to track down inactive maintainers. Both of these processes will be discussed and the natural flow of volunteers in Debian will be investigated.

[Read more](#)

Slot 2 - Pierre Jarillon - Président de l'ABUL et organisateur des RMLL 2000/2001/2002

Préférez-vous avoir la Compétence ou le Statut ?//Hierarchy of competence or hierarchy of status : Libre Software questions management dogmas

Max Weber, l'auteur sur lequel s'est appuyé la religion moderne du management, postulait que la hiérarchie bureaucratique (i.e. la pyramide des chefs, sous-chefs et grouillots) était la forme optimale de l'organisation. Pierre Jarillon a vécu les expériences dans les projets qui sont lancés à la fois dans l'entreprise et dans le logiciel libre. Il nous livre le résultat de son expérience, et ses conclusions, et se questionne sur la validité de ce postulat.

Slot 3 - Jacques Chatignoux - Consultant en gestion de dynamique de groupe *Le libre c'est bien mais c'est pas tout : il faut faire vivre les communautés//The key in libre community is men, not software*

Un homme utilisant un téléphone, on pense que c'est une personne discutant le bout de gras avec ses partenaires. Un homme devant un ordinateur devient un informaticien. Pourtant, avant de fournir du code source la communauté du logiciel libre fournit des outils de communication. Peut être faut-il revenir à la base du logiciel libre : partager le savoir.

Jacques Chatignoux nous présente son expérience de création et d'animation de communauté, notamment autour d'outils logiciels libres comme SPIP. Les exemples seront tirés de sa pratique <http://Rn19.net> ou <http://Roanne7.net> et de l'animation des sites d'initiatives civiles.

11 07 2003

Morning - Workshop Making money fast in two lessons : buy our book, and never wonder why if we were so smart we are not that wealthy ;)

Slot 1 2 - Table ronde Is there a libre/open source Methodology

En raison de la présence d'intervenants anglophone et par soucis d'hospitalité nous ferons cette conférence majoritairement en anglais.

As we are inviting our fellow English speaking talkers this conference will be mainly English spoken.

Topic :

- Is there such thing as a Libre/Open Source software (LOSS) community ?
- Are Source code and Licence really an healthy basis for LOSS experience, what is their place ?
- Are there really LOSS specific practices or are we bullshiting ?
- If there are LOSS practices can we valorize them ?
- Are LOSS business model un-viable or is LOSS valorisation not yet discovered ?

- Are LOSS stake holder the modern monks that want to live in misery and tell the world the wrong from the right ?

12 07 2003

Morning - Workshop Let's talk about the importance of being earnest

Closing - Au revoir

We will tell how our speakers' speech were perceived by the auditors :

- were we babbling non-sense ?
- were there dead ends ?
- were we proposed a lot of contracts ?
- had we fun all together ?

And we will shortly draw a conclusion on the topic.

Nous ferons une restitution sur notre thème :

- avez-vous apprécié ?
- à quelles conclusions avons-nous abouti ?
- avons-nous passé du bon temps avec vous ? ;)

En conclusion j'espère que je vous ai donné envie de venir voir les conférenciers ; en tout cas, nous les apprécions à libroscope.

[Raphaël Rousseau](#), Antoine Pitrou, les intervenants et moi-même serons à votre disposition pour discuter avec vous le soir et entre les confs.

[1] Le petit apéro pour vous donner envie de voir nos intervenants

[2] Whose name I have written wrongly so often :(